Brainstorm Project 2: Quiz met hartslagmeter

# Brainstorm Idee

De kinderen krijgen een bepaalde vraag. De kinderen krijgen pas de antwoorden op de vraag als de kinderen een bepaalde hartslag bereikt hebben. Bij elke vraag gaat de hartslag progressief een beetje naar boven, om de moeilijkheidsgraad van de oefening telkens te verhogen. Iedereen start op hetzelfde moment aan elke vraag. Er worden punten toegekend aan degene die de vragen als eerste antwoorden (kahoot style).

→ EEN BELONING, voor de winnaar = extra competitie en inzet

## Nice to haves

* categorien kiezen door smijten in emmers (met de makey makey)
* teams
* profiel
* highscores

# Technische elementen

* 1 scherm per deelnemer + coach (admin account)
* 1 hartslagmeter per deelnemer
* data van hartslagmeter wordt gestuurd naar database (azure)
* hartslag wordt live weergegeven op het app scherm
* electron (javascript, css, html) als we dat mogen gebruiken anders app met c#
* eerste paar screens uitleg over scherm
* quizmaster geeft de verschillende opties van de oefeningen op
* quizmaster start spel wanneer iedereen verbonden is

# UI

* startscherm: gamepin groot in het midden, creëer spel klein onderaan (zie kahoot)
* We proberen dezelfde stijl als kahoot aan te nemen, zeer simpel te gebruiken.